

学科・専攻の概要

1. 教育計画

学期（二期制）	登校日数・長期休み
<ul style="list-style-type: none"> ・前期：4月1日～9月31日 ・後期：10月1日～3月31日 	登校日数：186日 夏期：8月1日～8月31日 冬期：12月16日～1月8日 春期：2月15日～3月4日
成績評価の基準	進級・卒業要件
期末、学年末又は科目終了時の予め定められた期間に行う試験、実習の成果、履修状況等を総合的に勘案して評価する。 <ul style="list-style-type: none"> ・100点～90点 秀 ・89点～80点 優 ・79点～70点 良 ・69点～60点 可 ・59点～0点 不可 	（概要） 進級・卒業の認定は、①学科所定の年限以上在籍すること、②学科所定の科目を履修すること、としており、①については主に出席状況、②については成績評価状況を基に判断する。

2. 取得実績のある資格（抜粋）

団体	資格名
経済産業省	情報処理安全確保支援士試験 プロジェクトマネージャ試験 システム監査技術者試験 エンベデッドシステムスペシャリスト試験 データベーススペシャリスト試験 ネットワークスペシャリスト試験 応用情報技術者試験 情報セキュリティマネジメント試験 基本情報技術者試験 ITパスポート試験
日本医療情報学会	医療情報技師能力検定試験 医療情報基礎知識検定試験
マイクロソフト	マイクロソフト オフィス スペシャリスト (MOS)
オラクル	ORACLE MASTER、OCJP
職業教育 ・キャリア教育財団	情報検定（J検） ビジネス能力検定（B検）
画像情報教育振興協会 （CG-ARTS）	CGクリエイター検定、CGエンジニア検定 Webデザイナー検定、マルチメディア検定
日本商工会議所	日商簿記検定 リテールマーケティング検定

技能認定振興協会	医療事務管理士技能認定
----------	-------------

3. 学科・専攻とカリキュラム

①大学併修学科

学科の目的 特徴		北海道情報大学と通信教育にて併修を行い、高度専門士と合わせ学士を取得 専門学校で学ぶ実学と大学で学ぶ理論を兼ね備えた人材の育成を目指す	
修業年限	総定員数	卒業に必要な総授業時間数	高度専門士
4年(昼)	360名	3860時間	平成17年文部科学大臣告示170号
実施科目 (抜粋)		1年	ハードウェア、システムとソフトウェア、データとアルゴリズム アルゴリズム、SQL 概論、システム開発技術と情報戦略、 基礎プログラミング1、ネットワークとセキュリティ
		2年	発展プログラミング、Web アプリ開発、 アプリケーション開発技術、JavaScript、Web デザイン基礎、 オブジェクト指向分析設計、UNITY、医学医療
		3年	スマホアプリ開発、Python プログラミング、Linux サーバ構築演習 統計学入門、システム開発演習Ⅱ、ネットワーク開発演習 医療事務講座、UNITY2
		4年	テストと導入・移行、企業活動とビジネスマナー、システム総合演習、 医療システム構築総合演習、ゲーム総合演習 ビジネス総合研修、クラウドテクノロジー、卒業研究
目標資格		データベーススペシャリスト試験 ネットワークスペシャリスト試験 情報処理安全確保支援士試験 応用情報技術者試験 基本情報技術者試験 医療情報技師能力検定 医療情報基礎知識検定	J検・B検 ORACLE MASTER MOS CG検定・マルチメディア検定 他 日商簿記 リテールマーケティング検定

②ソフトウェア開発学科

<p>学科の目的 特徴</p>		<p>コンピュータの基礎から応用まで最新のプログラミング技術を習得する。 コンピュータシステムやゲームの設計・開発ができる技術者の育成を目指す。</p>	
<p>修業年限</p>	<p>総定員数</p>	<p>卒業に必要な総授業時間数</p>	<p>専門士</p>
<p>3年(昼)</p>	<p>100名</p>	<p>2870時間</p>	<p>平成28年文部科学省告示18号</p>
<p>実施科目 (抜粋)</p>		<p>1年</p>	<p>ハードウェア、システムとソフトウェア、データとアルゴリズム アルゴリズム、SQL概論、システム開発技術と情報戦略、 基礎プログラミング1、ネットワークとセキュリティ</p>
		<p>2年</p>	<p>発展プログラミング、Webアプリ開発、SEA/J基礎 アプリケーション開発技術、JavaScript、Webデザイン基礎、 オブジェクト指向分析設計、AIプログラミング</p>
		<p>3年</p>	<p>スマホアプリ開発、Linuxサーバ構築演習、テストと導入・移行 AIシステム総合演習、企業活動とビジネスマナー、卒業研究 システム総合演習、ゲーム総合演習、ネットワーク開発演習</p>
<p>目標資格</p>		<p>データベーススペシャリスト試験 ネットワークスペシャリスト試験 情報処理安全確保支援士試験 応用情報技術者試験 基本情報技術者試験</p>	<p>J検・B検 SEA/J基礎 MOS CG検定・マルチメディア検定 他</p>

③ソフトウェア制作学科

<p>学科の目的 特徴</p>		<p>コンピュータの基礎から応用までのプログラミング技術を習得する。 パソコンの基本操作とビジネスソフトの高度な知識を習得する。</p>	
<p>修業年限</p>	<p>総定員数</p>	<p>卒業に必要な総授業時間数</p>	<p>専門士</p>
<p>2年(昼)</p>	<p>90名</p>	<p>1880時間</p>	<p>平成27年文部科学省告示第13号</p>
<p>実施科目 (抜粋)</p>		<p>1年</p>	<p>ハードウェア、システムとソフトウェア、データとアルゴリズム アルゴリズム、SQL 概論、システム開発技術と情報戦略、 基礎プログラミング1、ネットワークとセキュリティ MOS 講座、VBA プログラミング基礎、情報基礎1</p>
		<p>2年</p>	<p>Linux、企画と提案、アプリケーション開発技術、 WEBアプリ開発、JavaScript、Python、卒業研究 Access アプリケーション制作、Excel データ分析・集計 RPA 概論、パソコン構築演習、ビジネスプランニング</p>
<p>目標資格</p>		<p>応用情報技術者試験 基本情報技術者試験</p>	<p>J検・B検 MOS 他</p>

4. 就職率、卒業後の進路

就職率	99.3%	※令和6年3月卒業生実績
主な就職先	<p>【地元企業】 過年度抜粋</p> <ul style="list-style-type: none"> ・旭情報サービス、・岩谷情報システム、・ヴィンクス ・SCSK サービスウェア、・ソフトウェア・サービス、 ・ディ・アイ・システム・デザインアーク、・トランスコスモス、 ・メイテックフィルダーズ、・ヤンマーエネルギーシステム 他 <p>【首都圏】 過年度抜粋</p> <ul style="list-style-type: none"> ・アイレット、・宇宙技術開発、・エスシーシー、・シーイーシー ・システムインテグレータ、・シノプス、・電子開発学園 ・ディ・アイ・システム、・T I Sシステムサービス ・デジタルアーツ、・日本サード・パーティ、・日本電気 ・ミロク情報サービス 他 	